



NÁSOBILKA

Násobilka je zábavná kvízová hra určená hlavně pro děti na prvním stupni základní školy a jejich rodiče (prarodiče, starší sourozence).

Chytré kvízy mohou pro své aktivity využít i učitelé ve školách.

Hra obsahuje: 60 kvízových karet

Karty jsou oboustranné. Na straně s bílým podkladem je česká verze, na straně s barevným slovenská.

V rozích karet jsou čísla a výpočty, které jsou nezávislé na jazykové variantě. Jsou určeny ke hře „Spočítej!“, popsané na konci pravidel.



Karty, které ve hře naleznete, jsou trojího typu.

- Prvním typem jsou **karty s násobilkou jednotlivých čísel od 1 do 10**. Tyto karty jsou jazykově nezávislé, z jedné strany je násobilka daného čísla, z druhé strany pak číselná řada se zakroužkovanými násobky.
- Druhým typem jsou **karty s příklady**. Jejich cílem je v první řadě procvičit znalosti násobilky, spolu se schopností dítěte porovnávat čísla.
- Třetím (a nejpočetnějším) typem jsou **karty, které obsahují úlohy**. Nad řešením úlohy je třeba se zamyslet, přijít na postup řešení a s využitím násobilky pak docílit správného výsledku.

Součástí karet s příklady jsou vždy i správné výsledky. Karty označené symbolem žárovky obsahují úlohy, které jsou náročnější než ostatní.

K řešení většiny úloh budete potřebovat tužku a papír, na které je dobré si psát poznámky a vlastní výpočty. Při řešení na dítě nespěchejte. Pochvalte ho, pokud postupuje správně. Pokud se mu úkol nedaří vypočítat, neprozrazujte mu řešení hned. Snažte se ho postupnými nápovědami dovést k tomu, aby nakonec pocítilo úspěch z toho, že řešení našlo samo. Nesnažte se vyřešit všechny kvízy najednou. To, co dospělému připadá jednoduché a vyřeší za minutu, může dítěti zabrat mnohem více času a nemusí to nutně znamenat, že by úkolu nerozumělo nebo ho neumělo vyřešit.

Ukaž, co umíš!

Základní jednoduchá aktivita, určená zpravidla pro dospělého a jedno dítě.

Postupně berte karty a dávejte dítěti úkoly, které jsou na nich popsány.

Pokud dítě vyřeší zadaný příklad, nechá si kartu na znamení úspěchu. Hrajte, dokud nezíská předem domluvený počet karet (optimálně 3 až 5).

K otázkám se můžete vracet opakovaně.

Přes propast

Aktivita pro dospělého s jedním dítětem.

Kromě balíčku karet si připravte čtverečkový papír a tužku. Na papíru vyznačte čtverec 5×5 čtverečků.

Úkolem dítěte je spojit dvě protilehlé strany tak, že budou propojeny souvislou řadou čtverečků, vyplněných symbolem, který si dítě vybere (např. křížek).

Postupně berte karty a dávejte dítěti úkoly, které jsou na nich popsány. Pokud dítě úkol správně vyřeší, zakreslí si

do jednoho krajního čtverečku svůj symbol. Pokud vyřeší další úkol, pokračuje opět vyplněním čtverečku, který navazuje na předchozí. Pokud některý z úkolů nevyřeší správně, zahradí mu rodič cestu zakreslením jiného symbolu (kolečko), kterým blokuje cestu z jedné strany na druhou. Dítě pak musí blokované pole obejít a vyřešit tedy více kvízů.

Dítě zvítězí, pokud propojí dvě protilehlé strany. Velikost čtverce můžete podle nálady, trpělivosti a schopností dítěte měnit.

Spočítej!

Hra určená k procvičování malé násobilky pro dva až šest hráčů.

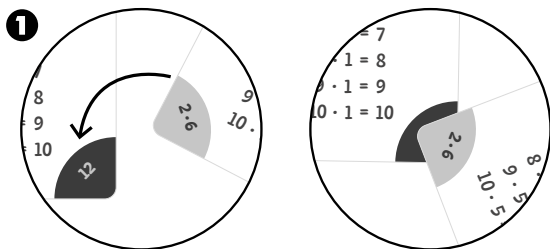
Cílem hry je jako první zbavit se všech karet.

Příprava hry:

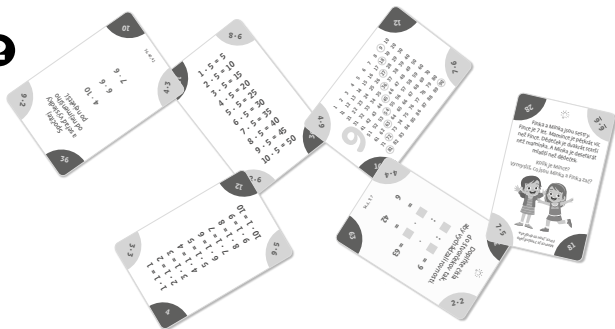
Rozdejte každému hráči devět karet. Jednu ze zbývajících karet položte doprostřed stolu libovolnou stranou nahoru.

Průběh hry:

Všichni hráči hrají současně. Odpočítejte začátek a poté se všichni zbavují karet tak, že na příklady s násobením přikládají správné výsledky a naopak, k výsledkům správné příklady. **1** Příkladování probíhá tak, že překrýváte rohy karet, které tvoří dohromady výpočet a výsledek.



Hráči mohou přikládat své karty na libovolném místě na hrací ploše **2**.



Nezapomeňte, že čísla jsou na obou stranách karet!

Pokud se hráč dostane do situace, že nemůže žádnou kartu přiložit, musí počkat, než ostatní přiloží novou kartu.

Konec hry:

Hra končí v okamžiku, kdy jeden z hráčů odloží poslední kartu. Stává se vítězem. Ve zcela výjimečných případech, když žádný z hráčů nemůže přiložit kartu, vítězí ten, který jich má v ruce nejméně.

Spočítej s rozvahou

Základní princip (spojování rohů karet s příklady a výsledky) je stejný jako u předchozí hry.

Rozdejte každému hráči pět karet. Jednu kartu položte doprostřed stolu, ze zbytku vytvořte dobírací balíček. Hráči se střídají po tazích (nehrají všichni najednou). Pokud hráč na tahu nemůže přiložit kartu, vezme si jednu z dobíracího balíčku a jeho tah končí.

Vyhrává ten, kdo se první zbaví všech karet.

Karty Chytrých kvízů mohou do svých hodin velmi dobře použít i učitelé na prvním stupni. Úlohy jsou vybrány tak, aby pokryly celé spektrum učiva věnovaného násobilce, včetně dělení a dělení se zbytkem. Vedle toho, že poslouží jako příklady na procvičování a rozšíření učiva, mohou být zároveň zdrojem inspirace pro vymýšlení vlastních kvízů.